

Playbook

Control

Folosim următoarele mecanisme de control:

1. **Transparența:** pentru a controla **claritatea decizională**, adică faptul că toate deciziile luate se încadrează în principiile și viziunea echipei. Minim deschidere la comunicare.
2. **Certificarea:** așa cum a fost prezentată de David Marquet, o folosim pentru a controla **competența membrilor**.
3. **Buffer management:** așa cum este descris de Eliyahu Goldratt în Teoria Constrângerilor, gestionăm buffer-ul constrângerii pentru a controla **starea de sănătate a organizației**.

Centru de învățare

Limbajul Paragon

Viziune = **de ce** e important să obții acest lucru.

Scop = **ce** vrei să obții.

Misiune = **cum** îndeplinești scopul. Trebuie să aibă un termen de finalizare bine determinat: ori un termen limită, ori o condiție de îndeplinire, ori o condiție de eșec a misiunii.

Sistem = o rețea de componente interdependente care lucrează împreună pentru a atinge un scop comun. Componentele pot fi: procese, proiecte sau oameni. Scopul poate fi atins prin implicare, calitate și flux.

Proces = un set de activități repetitive interconectate, inițiat ca răspuns la un eveniment, care îndeplinește un anumit rezultat, pentru unul sau mai mulți clienți ai procesului.

Proiect = un set de activități non-repetitive interconectate create pentru a atinge un anumit scop într-un interval limitat de timp.

Coordonator(PO) = persoană sau grupare de persoane care gestionează interdependințele sistemului.

Creator de valoare(W sau M) = persoană sau grupare de persoane care muncește în cadrul unui sistem pentru a livra valoare clienților.

Valoare = Rezultatul visat / (Risc * Întârziere * Efort și sacrificiu)

Activare = punctul în care prima valoare este livrată.

Onboarding/Îmbarcare = procesul de a ajunge la activare cât mai repede și mai ușor.

Revision #1

Created 2026-03-20 04:45:11 UTC by Groza Danut

Updated 2026-03-20 04:47:49 UTC by Groza Danut